



ALTA FLORESTA – MT

04 á 06 Junho de 2026

7ª COPA TRAIRÃO DE BASE

04 a 06 de junho/2026

REGULAMENTO

CAPITULO - I

DA ORGANIZAÇÃO DA COPA

Art. 01 – A 7ª Copa Trairão de Base, edição 2026, será realizada no município de Alta Floresta - MT, conforme o disposto neste Regulamento e na Legislação Vigente. O evento terá a coordenação geral do Professor Marcondes Lima, CREF 3877G/MT e a coordenação técnica do Professor Nilson James de Freitas, CREF 13301G/MS.

Art. 02 – O evento conta com apoio da Prefeitura de Alta Floresta através da Semel, do Vereador Marcos Menin, Trairão Caça e Pesca, tendo como objetivo promover o Intercâmbio Esportivo, Educativo, Formativo, Cultural e Social entre os atletas praticantes da modalidade, estimulando dessa forma a prática esportiva e o desenvolvimento técnico dos atletas que dela participa.

Art. 03 – A 7ª Copa Trairão de Base será realizada nas modalidades de futebol de campo e futebol suíço no naipe masculino, cabendo a organização as seguintes atribuições;

- a) Elaborar o Regulamento da Copa;
- b) Elaborar e aprovar a formula de disputa;
- c) Organizar a tabelas de jogos;
- d) Tomar as providências técnicas administrativas relativas à realização da Copa;
- e) Aprovar a súmula dos jogos, após tomar conhecimento do relatório do árbitro.

Art. 04 – As associações participantes da 7ª Copa Trairão de Base se obrigam a observar as disposições deste Regulamento, bem como as resoluções da CCO.

Art. 05 – Participarão da 7ª Copa Trairão de Base as equipes que se inscreverem dentro do prazo determinado pela organização ou até que se preencha as vagas colocadas a disposição em cada categoria, sendo que elas devem se submeter aos termos do presente Regulamento.

A disputa ocorrerá em 08 categorias, todas elas no naipe masculino, sendo 6 delas na modalidade de futebol suíço e 2 delas no futebol de campo.

No masculino as categorias são as seguintes:

- a) Categoria 2009/2010 – Modalidade Futebol de Campo;
- b) Categoria 2011/2012 – Modalidade Futebol de Campo;
- c) Categoria 2013 – Modalidade Futebol Suíço;
- d) Categoria 2014 – Modalidade Futebol Suíço;
- e) Categoria 2015 – Modalidade Futebol Suíço;
- f) Categoria 2016 – Modalidade Futebol Suíço;
- g) Categoria 2017 – Modalidade Futebol Suíço;
- h) Categoria 2018 – Modalidade Futebol Suíço.

Art. 06 – A Copa será realizada nas datas e locais determinado pela organização, sendo que as associações e/ou clubes participantes se obrigam a disputar o certame até o seu final, em conformidade com as tabelas elaboradas pelo departamento responsável, bem como o tempo de cada partida, sendo eles ficando da seguinte maneira:

- a) Categoria 2009/2010 – Modalidade Futebol de Campo – dois períodos de vinte e dois (25) minutos cada
- b) Categoria 2011/2012 – dois períodos de vinte e dois (20) minutos cada
- c) Categoria 2013 – Modalidade Futebol Suíço – dois períodos de quinze (15) minutos cada
- d) Categoria 2014 – Modalidade Futebol Suíço – dois períodos de quinze (15) minutos cada
- e) Categoria 2015 – Modalidade Futebol Suíço – dois períodos de quinze (15) minutos cada
- f) Categoria 2016 – Modalidade Futebol Suíço – dois períodos de quinze (15) minutos cada
- g) Categoria 2017 – Modalidade Futebol Suíço – dois períodos de doze (15) minutos cada
- h) Categoria 2018 – Modalidade Futebol Suíço – dois períodos de doze (15) minutos cada

Único – O intervalo de cada jogo será de no máximo 05 minutos,

Art. 07 – A Copa será regida por fases (sendo elas definida em congresso técnico) sendo o sistema de pontos ganhos de acordo com o seguinte critério:

- a) Vitoria - 03 pontos ganhos
- b) Empate - 01 ponto ganho

Art. 08 – As associações participantes da 7ª Copa Trairão de Base reconhecem o Regulamento como única e definitiva instância para resolver as questões que surjam entre ela, ou entre elas e a CCO, desistindo e renunciando expressivamente, a assim de valerem-se esses fins, do poder judiciário civil.

Art. 09 – Cada associação ou clube é obrigado a aceitar as modificações deste Regulamento, quando tomadas no interesse de todos os participantes, em casos excepcionais determinados pela CCO.

CAPÍTULO - II

DA CONDIÇÃO DE JOGO DOS ATLETAS

Art. 10 – Somente poderão participar dos jogos os atletas que forem previamente inscritos dentro do prazo determinado pela organização

Único - São condições fundamentais para que um atleta participe da competição:

a. Estar devidamente inscrito

b. Apresentar em todos os jogos ou quando exigido pela organização, um dos seguintes documentos originais: Para o futebol de campo será preciso a apresentação original do RG, declaração escolar acompanhada de certidão de nascimento atualizada; Passaporte (dentro da validade de 10 anos). Para o futebol suíço, RG, Certidão de nascimento original ou declaração escolar atualizada.

Art. 11 – A CCO aceitara somente inscrição de 16 atletas (dezesseis) atletas na modalidade futebol de campo e 14 (quatorze) atletas na modalidade futebol suíço, por equipe.

Art. 12 – O atleta inscrito por uma agremiação ou clube não poderá competir por outra associação na mesma competição, sob pena de aplicação deste regulamento.

Art. 13 - Poderá as associações disputantes em cada partida efetuar quantas substituições desejar, o atleta poderá sair e entrar novamente. No futebol de campo haverá paradas para hidratação.

Art. 14 - Cada equipe participante deverá apresentar ao mesário a relação de atletas e uma bola em condições de jogo.

Art. 15 – O atleta que por ventura constar inscrito em duas agremiações, ficará impedido de participar na competição, salvo alguma equipe o libere.

Art. 16 – Os capitães das equipes deverão estar identificados em campo por uma tarja.

Art. 17 – A equipe que utilizar atleta que não tenha condições de jogo perderá 01 (um) ponto na tabela de classificação e mais os pontos conquistados na partida a favor da equipe adversária.

ÚNICO – Não será permitido uso de chuteiras de trava no futebol suíço

CAPÍTULO – III

DO NUMERO DE ATLETA

Art. 18 - Nenhuma partida da Copa de Base, poderá ser iniciada com menos de 07 (sete) atletas na modalidade de futebol de campo e de 4 atletas na modalidade de futebol suíço, por qualquer associação ou clube participante.

PARAGRAFO 1º - Na hipótese prevista neste artigo, o árbitro aguardara até 10 (dez) minutos, após a hora para o início do jogo, finda as quais, a associação regulamente será declarada vencedora pelo escore de 1 x 0 (um a zero).

PARAGRAFO 2º - Se o fato previsto no parágrafo anterior ocorrer com ambas as equipes, as duas são consideradas perdedora e deixarão de somar pontos.

PARAGRAFO 3º - Se uma partida teve início e uma das equipes ficar reduzida aos números mínimos, perderá ela os pontos para a sua adversária. O resultado da partida será mantido se no momento do encerramento, a equipe adversária estiver vencendo a partida, caso contrário, o resultado será de 1 x 0 (um a zero).

Art. 19 - A equipe que ficar reduzida, dando causa a suspensão definitiva, ou não à realização da partida, sujeitara a associação respectiva com perda de pontos, e a mesma poderá ser eliminada da competição se ficar comprovada que à partida não realizada foi para tirar vantagem ou para beneficiar alguém na competição.

Art. 20 – Sempre que uma equipe, atuando com número inferior ao mínimo, tiverem um ou mais atletas contundidos, poderá o árbitro conceder até 03 (três) minutos para o seu tratamento ou recuperação.

PARAGRAFO ÚNICO - Esgotado o prazo neste artigo, sem que o atleta tenha sido reincorporado a sua equipe, dará o árbitro como encerrada a partida, procedendo-se na forma prevista no parágrafo 3º do artigo 21.

CAPÍTULO - IV

DOS JOGOS

Art. 21 – A organização poderá em qualquer das fases da 7ª Copa Trairão de Base, transferir, alterar e antecipar jogos, bem como os seus locais e horários.

Art. 22 – No local destinado ao banco de suplentes, só poderão permanecer além dos atletas suplentes, 03 (três) pessoas credenciadas pela Associação disputante, ou seja, 01 técnico devidamente registrado no CREF (Conselho Regional de Educação Física), 01 diretor e 01 massagista.

Art. 23 – O árbitro deverá determinar a retirada de campo daqueles que deixarem de cumprir o estabelecimento neste regulamento.

Art. 24 – O Jogo somente poderá ser suspenso, quando ocorrer um dos seguintes motivos:

- a) Falta de garantia;
- b) Mau estado do gramado, que torna a partida impraticável ou perigosa.
- c) Conflitos ou distúrbios graves no campo ou no estádio.
- d) Falta de iluminação no estádio.

§ - 1º - Nos casos previstos nas alíneas A, B, C, deste artigo, a partida interrompida poderá ser suspensa se não cessarem os motivos, após 15 (quinze) minutos.

§ - 2º - Quando uma partida for suspensa por qualquer dos motivos nas alíneas A, B, C, deste artigo, assim se procederá:

- a) Se a associação e/ou clube que houver dada causa a suspensão era na ocasião desta a ganhadora, será ela declarada perdedora pelo escore de 1 x 0, se era perdedora, sua adversária será vencedora.
- b) Se a partida estiver empatada, a associação e/ou clube que houver dada a causa a suspensão, será declarada perdedora pelo placar de 1 x 0 (um a zero).

Art. 25 – As partidas suspensas antes de esgotar o tempo regulamentares, por quaisquer dos motivos enunciados nas alíneas A, B, C, e D do artigo anterior, elas terão seus resultados mantidos, não cabendo recursos ou argumentação.

§ - 1º - Se a suspensão prevista neste artigo ocorrer nos últimos 10 (dez) minutos da partida, suspenso, será considerada encerrada.

§ - 2º - Em hipótese alguma acontecerá uma nova partida.

CAPÍTULO - V

DAS INFRAÇÕES E PENALIDADES

Art. 26 – Repassadas as sanções de natureza regulamentar, aqui expressamente prevista, as infrações disciplinares serão processadas e punidos nas formas deste regulamento, de acordo com relatório do árbitro da partida.

Parágrafo 1º - Todos os WO que por ventura vierem a surgir serão considerados o placar de 1 x 0.

Único – Para o caso de eliminação de equipe, todos os placares da mesma serão considerados nulos, tanto os de partidas realizadas quanto as programadas (não realizadas).

Parágrafo 2º - Todas as punições serão automáticas de acordo com regulamento inscrito.

Art. 27 – A equipe que não comparecer a qualquer partida da 7ª Copa Trairão de Base, salvo motivo justificado e assim reconhecido pela organização, será eliminada da competição.

Art. 28 – A inobservância das disposições deste regulamento sujeitará o infrator as seguintes penalidades,

- a) Advertência;
- b) Repreensão inscrita;
- c) Suspensão;
- d) Desligamento da competição.

Art. 29 – A tolerância de cada partida da 7ª Copa Trairão de Base será de 10 (dez) minutos.

Art. 30 – Não existe mais tolerância, quando a equipe já estiver dentro do vestiário, a mesma deverá entrar em campo no horário determinado na tabela, caso isto aconteça, o árbitro poderá aplicar o WO (1 x 0) na equipe que não entrar no campo na hora prevista na tabela.

Art. 31 – Cada equipe participante da 7ª Copa Trairão de Base deverá se apresentar devidamente uniformizada, camisa, calção e meia (padrão).

Art. 32 – Cada equipe participante da 7ª Copa Trairão de Base, deverá apresentar uma bola em perfeita condição de jogo, condição esta, dada pelo árbitro.

Art. 33 - O atleta expulso de campo cumprirá uma partida de suspensão automática, bem como aquele que adquirir 3 cartões amarelos, que serão zerados a cada passagem de fase.

Art. 34 – O atleta que estiver cumprindo pena de suspensão não poderá ficar no banco de suplentes de sua equipe, bem como permanecer dentro do alambrado.

Art. 35 – O atleta que for expulso por alguns destes motivos será suspenso da seguinte forma;

- a) O atleta que for expulso e em seguida tentar agredir o árbitro ou auxiliar será eliminado da competição e deverá retornar imediatamente para seu município de origem.
- b) O atleta e técnico expulso com cartão vermelho cumprirá uma partida de suspensão dentro de sua categoria.
- c) O atleta que for expulso por agredir adversário em disputa deferido, o seja, cabeçada, cotovelada, soco ou ponta pés, cusparada com testemunha comprovadas, será eliminado da competição.
- d) O atleta que tumultuar a partida, dando causa a suspensão da mesma, por alguns minutos, com brigas entre companheiro de equipe, ou mesmo adversário, será eliminado da competição.
- e) O atleta ou técnico que agredir o árbitro ou auxiliar fisicamente com testemunhas comprovada o mesmo será eliminado e suspenso por um período de 02 (dois) anos.

Art. 36 – Nenhuma partida da 7ª Copa Trairão de Base deixará de ser realizada por falta de árbitro, cabendo a organização de comum acordo com as equipes indicar um substituto.

Art. 37 – Para se vetar algum árbitro, a equipe interessada deverá fazê-lo por petição escrita e entrega-la antecipadamente junto a organização que analisará o pedido.

Art. 38 – A equipe que estiver atleta expulso e dirigente exclusivos, os mesmos serão punidos de acordo com relatório do árbitro e com base no regulamento, no seu artigo 35, na letra a, b, c, d, e.

ÚNICO – No futebol suíço não será valido o chute direto ao gol na saída de bola, sendo obrigatório o segundo toque antes da mesma ser chutada para o gol.

CAPÍTULO - VI

DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 39 – A 7ª Copa Trairão de Base será disputada pelas associações em 03 (três) ou 04 (quatro) fases, sendo;

- a) 1ª fase - Classificatória;
- b) 2ª fase - Quartas de finais
- c) 3ª fase - Semifinal;
- d) 4ª fase - Final;

Art. 40 – A 7ª Copa Trairão de Base será disputada em 08 (oito) categorias com números limitados em cada uma delas conforme sistema de disputa definido em Congresso Técnico.

Modalidade - Futebol de Suíço

Categoria 2013			
Chave A	Chave B	Chave C	Chave D
CT Amazon/A Colider	Soccer Gyn	Furacão R Est/CRC Sinop	Gremio Gta
Ass Nova Aliança	Juventus/Pará	Paranaita Ass São Pedro	ECAF
Leão do Norte	Nova Bandeirantes	ADF	Peixoto
Arena Soccer Colider	Galpão AF/MI Solar	Gremio AF	Furacão/Real Estrela

Sistema de disputa – Formação de 4 chaves com 4 equipes em cada uma delas, classificando-se as 2 melhores pontuadas de cada chave para fase de quartas de finais. **Quartas de finais** - 1º A X 2º D; 1º B X 2º C; 1º C X 2º B; 1º D X 2º A

Semifinais - V1 X V3; V2 X V4 - **Final** - V1 X V2

Categoria 2014		
Chave A	Chave B	Chave B
Furacão R Estrela/CRC Sinop	Ct Amazon/A Colider/Furia	Gremio Gta
Escolinha Orlando	Leão do Norte	Sorriso FC
Ct Amazon Asas/A Colider	Juventus/Pará	Galpão AF
Gremio AF		

Sistema de disputa – Formação de 3 chaves sendo duas delas com 3 equipes e 1 chave com 4 equipes, classificando-se as 2 melhores pontuadas de cada chave e + 2 por índice técnico para fase de quartas de finais.

Quartas de finais - 1º A X 1ª IT; 1º B X 2º C; 1º C X 2º IT; 2ª A X 2º B

*caso o índice técnico for da mesma chave inverte-se os confrontos

Semifinais - V1 X V3; V2 X V4 - **Final** - V1 X V2

Categoria 2015		
Chave a	Chave b	Chave b
ADF	Ct Amazon Asas/A Colider	Gremio Matupá
Associação N Aliança	Arena Soccer/Rei Pano	Soccer Gyn
Sorriso FC	Gremio AF	Flamengo Gta
Arena Soccer/Espaço Avantim	Furacão/Real Estrela	

Sistema de disputa – formação de 3 chaves sendo duas delas com 4 equipes em cada uma delas e 1 chave com 3 equipes, classificando-se as 2 melhores pontuadas de cada chave e + 2 por índice técnico para fase de quartas de finais.

QUARTAS DE FINAIS - 1º A X 1ª IT; 1º B X 2º C; 1º C X 2º IT; 2ª A X 2º B

*Caso O Índice Técnico For Da Mesma Chave Inverte-Se Os Confrontos

Semifinais - V1 X V3; V2 X V4 - **Final** - V1 X V2

Categoria 2016	
Chave A	Chave B
Galpão AF	Gremio Matupá
Gremio Novo Progresso	Gremio AF
CT Amazon Asas/Atlético Colider	Soccer Gyn
Arena Soccer Colider/Galpão AF	Furacão Real Estrela

Sistema de disputa – Formação de 2 chaves com 4 equipes em cada uma delas classificando-se as 2 melhores pontuadas de cada chave para fase semifinal.

Semifinal - 1º A X 2ª B; 1º B X 2º A - **final** - V1 X V2

Categoria 2017	
Chave A	Chave B
Soccer Gyn	Gremio Gta
Gremio AF	Juventus/Pará
Furacão / Real Estrela	Galpão AF/Arena Soccer Colider

Sistema de disputa – formação de 2 chaves com 3 equipes em cada uma delas onde a chave a joga contra a chave b, classificando-se as 2 melhores pontuadas de cada chave para fase semifinal que será dentro da chave. Os vencedores disputam a final.

Semifinais - 1º A X 2º A, 1º B X 2º B - **Final** - V1 X V2

Categoria 2018	
Chave A	Chave B
Gremio Gta	Furacão Real Estrela
Galpão AF	Gremio AF
Soccer Gyn	ADF

Sistema de disputa – formação de 2 chaves com 3 equipes em cada uma delas onde a chave a joga contra a chave b, classificando-se as 2 melhores pontuadas de cada chave para fase semifinal (1ª a x 2ª a e 1º b x 2º b). Os vencedores disputam a final.

Semifinais - 1º A X 2º A, 1º B X 2º B - **Final** - V1 X V2

Futebol de campo

Categoria 2009/2010		
Chave A	Chave B	Chave C
Prefeitura de Sinop	Flamengo Guarantã	Furacão 4 Marcos
Gremio AF	Escolinha do Orlando	Leão do Norte
Caramujo Sport Club	Prefeitura de Sinop	Gremio Sinop
Athletico Altaflorestense		

Sistema de Disputa – Formação de 3 chaves sendo 2 delas com 3 equipes e uma com 4 equipes, classificando-se a melhor pontuada de cada chave e + 1 por índice técnico para fase semifinal.

*Caso O Índice Técnico For Da Mesma Chave Inverte-Se Os Confrontos

Semifinais - 1º A X IT, 1º B X 1º C - Final V1 X V2

**CASO O ÍNDICE TÉCNICO FOR DA MESMA CHAVE INVERTE-SE OS CONFRONTOS*

Categoria 2011/2012			
Chave A	Chave B	Chave C	Chave D
Ass Nova Aliança	Gremio AF	Juventus/Pará	Sorriso FC
Paranaíta	ECAF	Soccer Gyn	Furacão 4 Marcos
Leão do Norte	CT Amazon Asa/A Colider	Caramujo SC	Peixoto
Flamengo Guarantã	Furacão/Real Estrela	Gremio Matupá	Galpão AF/Ana Neri Prev

Sistema de Disputa – Formação de 4 chaves com 4 equipes em cada uma delas, classificando-se a melhor pontuada de cada chave para fase semifinal.

Semifinais - 1º A X 1º D, 1º B X 1º C – Final – V1 x V2

Art. 41 – O critério para desempate no caso de duas ou mais equipes terminarem empatadas ao final de qualquer fase será o seguinte;

- Número de vitórias;
- Menor número de gols sofridos
- Maior número de gols marcado;
- Saldo de gols;
- Sorteio;

Índice técnico: Para efeito de classificação por Índice Técnico serão obedecidos os seguintes critérios.

- Maior número de vitórias na competição;
- Maior número de pontos;
- Menor número de gols sofridos
- Sorteio.

Caso o índice técnico seja do mesmo grupo haverá a inversão dos confrontos

Único: Para efeito de classificação de índice técnico, observando-se que no (s) grupo (s) com maior número de equipes, eliminase os pontos e resultados obtidos com a última equipe colocada do grupo, deixando todos os grupos com o mesmo número de equipes, se segue os critérios deste artigo.

CAPITULO - VII **DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

Art. 42 – Os jogos da 7ª Copa Trairão de Base serão realizados em Alta Floresta em campos pré-estabelecidos pela organização.

Art. 43 - A equipe que estiver do lado esquerdo da tabela, será considerada mandante da partida, será ela obrigada trocar uniforme, caso apareçam iguais no dia do jogo.

Art. 44 – Todos os jogos serão apitados por árbitros indicados pela organização.

Art. 45 – A taxa de inscrição deverá ser paga antes do início da competição e esta inclusa a taxa de arbitragem, alimentação e hospedagem.

Art. 46 – A premiação para as equipes campeãs e vice será em troféus e medalhas.

Art. 47 – A Escola de Futebol Pé de Moleque de Alta Floresta promoverá e organizará a 6ª Copa Trairão de Base, isentando-se de qualquer responsabilidade adicional, seja ela de ordem médica ou financeira.

Art. 48 – Os casos omissos ao presente regulamento, ficará a cargo da Comissão Organizadora através do departamento técnico responsável que tomará as decisões que melhor couber para o bom andamento da competição, não cabendo protesto.

Único – Nas partidas finais, caso haja empate no tempo normal de jogo, a decisão será definida em cobranças de penaltys, Para o futebol de campo será feita 5 cobranças e para o futebol suíço 3 cobranças. Persistindo empate, serão feitas cobranças alternadas.

Marcondes Lima Silva
Organizador - CREF 3877G/MT